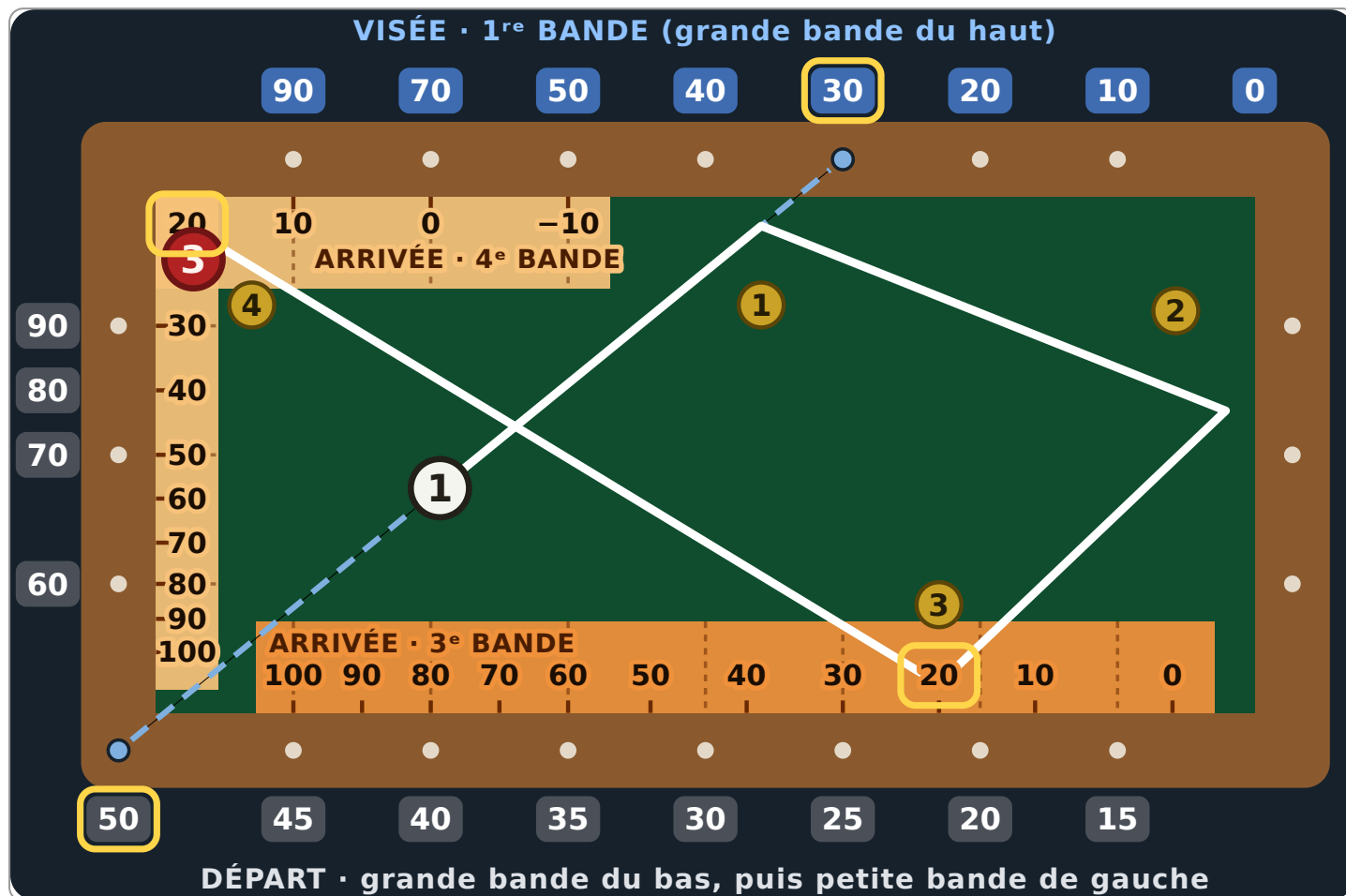


Systeme Conti — départ – arrivée = visée

Une soustraction pour placer une bricole à trois bandes



Exemple : départ 50 (bas à gauche), arrivée 20 sur la 3^e bande, visée 30, arrivée 20 sur la 4^e (bille 3 dans le coin). Pointillé : ligne de visée, qui passe par le centre de la bille 1. Points blancs : les mouches. Pastilles : l'ordre des bandes. Chiffres encadrés : ceux de l'exemple.

LA FORMULE

départ – arrivée (3^e bande) = visée (1^{re} bande)

Schéma : $50 - 20 = 30$, on vise le 30 de la 1^{re} bande.

EN QUATRE GESTES

1. **Choisis l'arrivée** sur la 3^e bande : là où la bille doit toucher pour aller vers la bille 3.
2. **Choisis un départ** : la ligne qui passe par le centre de ta bille 1 et rejoint la bande de départ.
3. **Soustrais** : départ – arrivée = visée.
4. **Vérifie** que la ligne départ-visée traverse bien ta bille 1. Sinon, change de départ.

LE COUP DE QUEUE, TOUJOURS LE MÊME

Attaque **en tête** (en haut de la bille), **maximum de « bon » effet**, vitesse ordinaire : assez pour que les billes touchées se déplacent d'au moins **40 cm**.

JUSQU'À LA 4^e BANDE

Arrivée 4^e = arrivée 3^e + **correction du départ**. Jamais de correction sur la 3^e.

Départ	30	40	50	70
Correction	-5	-1	0	+5

Départ 70, visée 40 : $70 - 40 = 30$ sur la 3^e ; $30 + 5 = 35$ sur la 4^e.

COUPS-TESTS POUR RÉGLER TA TABLE

Départ	Visée	Arr. 3 ^e	Arr. 4 ^e
50	30	20	20
40	20	20	19
30	10	20	15
70	30	40	45

Si le premier arrive en 22 au lieu de 20, ta table ajoute 2 : garde ce +2 dans tes calculs.

Valeurs théoriques : l'effet, le tapis et la vitesse changent la trajectoire réelle. La présentation et les schémas sont propres à ce site.

Le cours complet, gratuit et hors-ligne : www.espritbillard.com/conti/